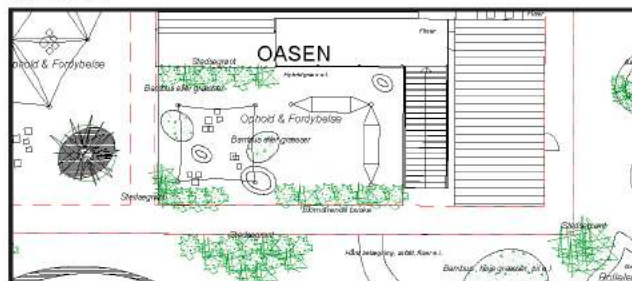


ZONEBESKRIVELSER

OASEN



"Oasen" og dens grønne græsflade med små græsbakker og beplantningsspotter inviterer til "ophold og fordybelse", og områdets få elementer medfører, at der her skabes et meget fleksibelt rum, der kan danne rammen om den mere stille, frie og udefinerede brug, men som også på en enkelt måde kan omdannes til eventyrligt læringsmiljø.

For at bryde græsfladen kan der f.eks. indtænkes dekorative elementer som et solur eller kampesten med fordybninger, hvori der kan danne sig et lille vandspejl.

Ideer til zonen "ophold og fordybelse":

- Dekorative stolper til solsejl, sideafskærmning, ophængning af sanseelementer e.l.
- Hængekøjer, trækantsnet e.l.
- Solur, kampesten med fordybninger e.l.

TERRASSEN



"Terrassen" formgives som et roligt område, hvor dets zoner indbyder til "ophold og fordybelse", "rolleleg og fantasi" samt "leg og sanser", og herved den mere nære og stille brug. Fra området er der rig mulighed for, at man kan betragte det kuperede landskab og de forskellige lege og aktiviteter, der finder sted her, og derved kan man se det hele lidt an på afstand, inden man begiver sig ud i det store område.

Ideer til zonen "ophold og fordybelse":

- Organisk opholds-/legeplateau med beplantning, min. 40 cm høj, evt. med kunstgræs på toppen

Ideer til zonen "rolleleg og fantasi":

- Skulpturdyr f.eks. en larve, en snegl e.l. der relaterer sig til dyrene i skoven
- Champignoner, mariehøns e.l. i gummi

Ideer til zonen "leg og sanser":

- Sandkassemiljø med organisk kant, der også kan anvendes til ophold og evt. med varierede højder
- Købmandsdisk e.l.
- Legekøkken e.l. ved gavlen af liggehallen
- Stolper til solsejl e.l.
- Opbevaring til sandlegetøj o.lign., mulighed for at kunne aflåse

HEGN



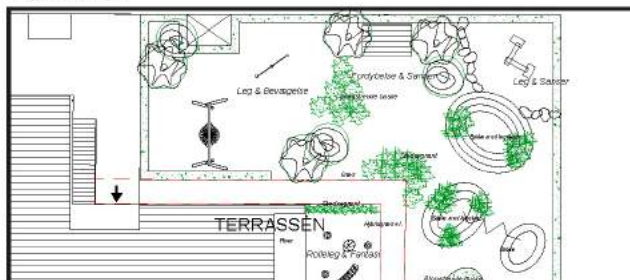
Omkring legepladsen etableres et hegn i 1,80m. Langs Møllegade, parkeringsområdet og nabo mod øst etableres et trådhegn.

Mod øst forefindes en mur, som ønskes sammentænkt med området BAKKERNE.

Hegnet indgår ikke i udbud af legeredskaber.

ZONEBESKRIVELSER - DE UDFORDRENDE MILJØER

LUNDEN



I udkanten af børnehusets udemiljø ligger "Lunden", hvis zoner skaber nogle anderledes rammer for "leg og bevægelse", "fordybelse og sanser" samt "leg og sanser". Områdets placering bevirker, at "Lunden" bliver et uforstyrret område med mulighed for at trække sig lidt væk samtidig med, at der er plads til leg og ophold på både den stille og den lidt mere vilde måde.

Ideer til zonen "leg og bevægelse":

- Fugleredegynge
- Dobbelt kolbøttestativ
-

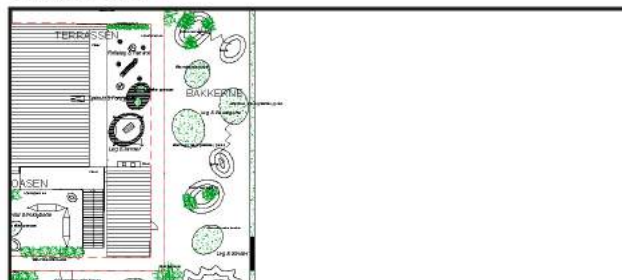
Ideer til zonen "fordybelse og sanser":

- Shelter, fortællehule e.l.
- Musikinstrumenter
-

Ideer til zonen "leg og sanser":

- Mudderkøkken/gravehjørne med kampesten
- Vandrender, kar o.lign. til vand-/mudderleg
- Opbevaringskasse til skovle e.l. mulighed for at kunne aflåse

BAKKERNE



"Bakkerne" er børnehusets vilde og kuperede naturområde, hvor græsbakker i forskellige størrelser i kombination med beplantning skaber et eventyrligt bevægelseslandskab med både definerede og mere udefinerede legeruter, og som inspirerer til "rolleleg og fantasi" samt "leg og sanser". I området skal nogle af de eksisterende balanceredskaber indtænkes. (se vedhæftede bilag)

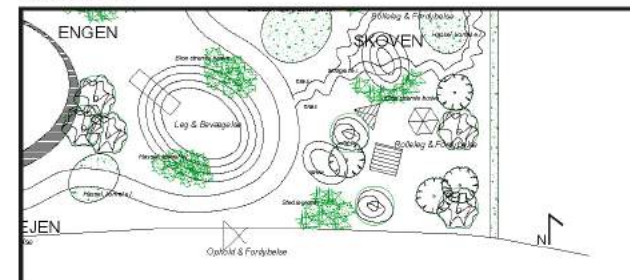
Ideer til zonen "rolleleg og fantasi":

- Eksisterende balancerelementer
- Evt. et par enkelte nye elementer hvis det kan være med til at skabe sammenhæng

Ideer til zonen "leg og sanser":

- Muren ind til naboen forvandles til en sanse-/oplevelses mur

SKOVEN



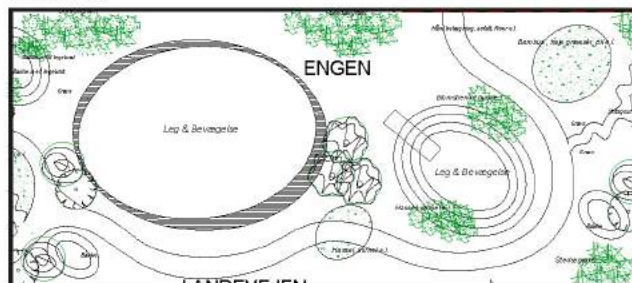
"Skoven" formgives, så den på varierede måder inviterer til "rolleleg og fordybelse", og hvor man rigtigt kan gå på opdagelse, opnå følelsen af at "blive væk" samt med mulighed for, at fantasien kan få frit spil.

Ideer til zonen "rolleleg og fantasi":

- Skovby med legehuse der alle har forskellig form og udseende samt elementer som legeborde, pilehegn e.l. der kan understøtte skovbyens udtryk
- Legeportaler, eventyrskilte e.l.
- Figurer eller dyresilhuetter der kan opsættes i træerne eller placeres i de forskellige beplantningsområder
- Opbevaringskasse(r), mulighed for at kunne aflåse

ZONEBESKRIVELSER - DE UDFORDRENDE MILJØER

ENGEN



"Engen" er børnehusets store legemiljø, der på en sjov måde opfordrer til "leg og bevægelse", og hvor der skabes plads til den mere vilde leg. Området vil danne rammen om mere traditionelle legeredskaber, men for at bevare den overordnede røde tråd kan der evt. indtænkes et legemiljø med temaet MYRER, der afspejler børnehusets naturprofil.

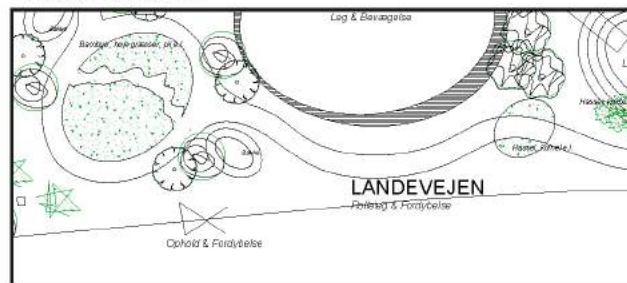
Området skal skabe bevægelsesglæde og med mulighed for at stimulere de forskellige bevægelsessanser samt tilbyde varierede sværhedsgrader for bl.a. at give mulighed for oplevelsen af "succes", få "sug i maven" samt afprøve egne grænser.

Rundt om det store legemiljø skal der skabes et organisk opholds-/legeplateau, der giver plads til, at man kan deltage i lege på forskellige måder og betragte og afkode legens-/aktivitetens regler, inden man deltager.

Ideer til zonen "leg og bevægelse":

- Klatrerredskab med varierede over-/opgange, mulighed for at komme højt op samt brandmandstang/rutschestænger. Klatrerredskabet skal afspjle temaet MYRER
- Snurremuligheder hvor man kan sidde alene eller flere sammen
- Legebakke med rutschebane, gerne 1m bred samt anden type opgang (legebakken skal også kunne anvendes som kælkebakke)
- Organisk kant rundt om det store legemiljø, gerne med varierede højder

LANDEVEJEN



"Landevejen" er børnehusets cykel-/bevægelsesbane, der snor sig gennem området, og hvis udformning sikrer, at dens brug ikke kommer i konflikt med de omkringliggende aktiviteter. Ønsket er, at stien skal være inspirerende at cykle og bevæge sig på.

Parallelt med dette skal der langs lydhegnet skabes små udkigsposter, hvorfra man både kan holde øje med, hvad der sker inde på børnehusets udeareal samt udenfor, og derved vil der blive skabt et område, der inviterer til "rolleleg og fordybelse" samt "ophold og fordybelse".

- Ideer til zonen "rolleleg og fordybelse":
- Busstop, tankstation, vaskehal e.l.
 - Belægningsskifte
 - Niveauforskelle, bump e.l.
 - Portaler, skilte e.l.

- Ideer til zonen "ophold og fordybelse":
- Sidde-/opholdsmuligheder
 - Kighuller med mosaiksten e.l. i forskellige farver
 - Sanse-/maletavler

ORANGERIET



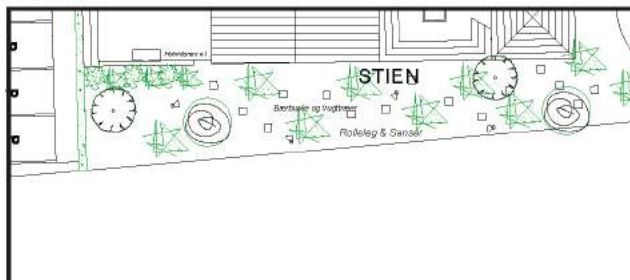
"Orangeriet" er børnehusets store udendørs kreative miljø, der inviterer til "oplevelser og aktiviteter". Området danner rammen om en eksisterende bygning, der i forbindelse med byggeriet er blevet indrettet til et spændende udendørs læringsrum, og i relation hertil ønskes opført en bål-/multihytte med tilhørende køkkenhave. Mellem de to bygninger skal der skabes et samlingsområde således, at der både kan foregå aktiviteter inde og ude og med mulighed for at være flere samlet på samme tid.

For at opnå et funktionelt område skal der indtænkes fast belægning i relation til opholdsmiljøet samt placering af flagstang.

- Ideer til zonen "oplevelser og aktiviteter":
- Bål-/multihytte med opholds- og opbevaringsmuligheder til bl.a. brænde
 - Amfi/tribune siddemiljø, bord/bænke o.lign.
 - Udendørs bålsted, bålfad e.l.
 - Udekøkken med arbejdsborde i forskellige højder
 - Indrammet køkkenhave med højbede og opbevaring
 - Stolper til solsejle e.l.
 - Flagstang
 - Stor opbevaringskasse, mulighed for at kunne aflåse

ZONEBESKRIVELSER - DE UDFORDRENDE MILJØER

STIEN



"Stien" er et sanseligt opdagelsesområde, hvor der mellem bærbuske og frugttræer indtænkes elementer, der på forskellige måder kan appellere til "rolleleg og sanser", og som via deres udtryk og form kan tilføre en særlig oplevelsesværdi til arealet.

Området vil ikke indeholde legeredskaber og indgår ikke i udbud af legeredskaber.

Ideer til zonen "rolleleg og sanser":

- Hoppefliser, klinker med forskellige overflader e.l.
- Talerør
- Insekthotel

SLETTEN



Mellem det kreative værksted og parkeringsarealet ligger det skjulte område, "Sletten", der både danner rammen og en hyggelig og multifunktionel zone til "leg og bevægelse", der inviterer til boldspil, og som også kan anvendes som cirkusmanege e.l., samt et opbevaringsskur til børnehushets løbetykler o.lign..

Området vil ikke indeholde legeredskaber og indgår ikke i udbud af legeredskaber.

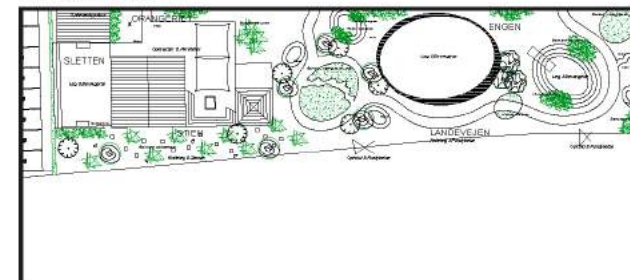
Ideer til zonen "leg og bevægelse":

- Lave bander f.eks. svellekanter med tribune eller anden form for ophold
- Basketballstandere, hockeymål o.lign.

Ideer til zonen "opbevaringsskur":

- Størrelse min. 3.5 m2
- Flisebund
- Lys

LYDHEGN



Langs Sundsmarkvej etableres et lydhegn, som begrønnes af klatrende planter. Desuden skabes kikhuller mod vejen, for at sikre ind- og udkik for børn og forbigående.

Hegnet indgår ikke i udbud af legeredskaber.

EKSISTERENDE LEGEREDSKABER DER ØNSKES FLYTTET



Ved de tre nuværende institutioner er forefindes eksisterende legeredskaber som ønskes flyttet til den nye legeplads ved Midtbyens Naturbørnehus.

Alle redskaberne er af god stand og ønskes derfor sammentænkt med nye legeredskaber på legepladsen.

Prærievognen ønskes placeret ved STALDEN, elementer fra

tarzanbanen ønskes placeret ved BAKKERNE, rusen kan placeres ved SKOVEN.





MIDTBYENS NATURBØRNEHUS

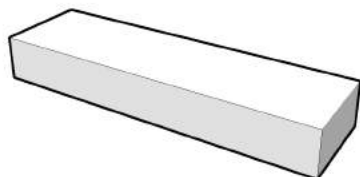
På de følgende sider beskrives indemiljøet ved Midtbyens Naturbørnehus, for at give de bydende en ide om æstetikken, steningen, farver og materialer, som skal samtænkes med legepladsens sanseudtryk og æstetik.

Den ikoniske, dobbelthøje "gavl", der adskiller hjerterummet fra krea-/sciencerum, beklædes med perforerede krydsfinérplader, for at sikre en optimal akustik i det store rum.

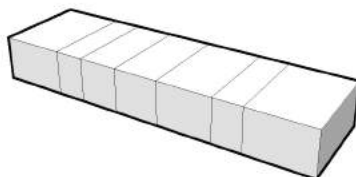
BESKRIVELSER AF INDEMILJØ VED MIDTBYENS NATURBØRNEHUS

DISPONERING

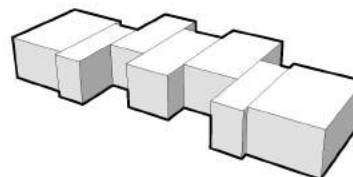
SKALATILPASNING



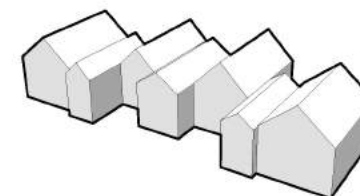
Den nye institution opføres i to etager for at minere bygningens fodaftryk. Af hensyn til udnyttelse af grunden, og orientering i forhold til solen, udføres bygningen som et aflangt volumen.



Det aflange volumen underopdeles i mindre enheder med udgangspunkt i den indvendige indretning og funktionalitet.

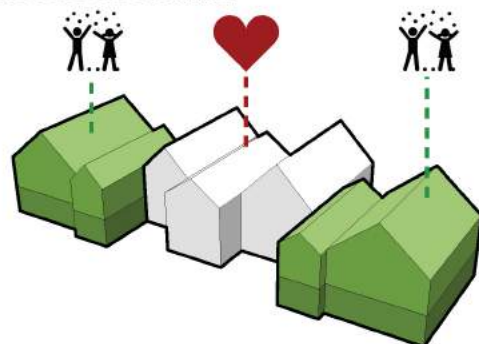


De mindre enheder forskydes i forhold til hinanden for dels at bringe bygningen ned i en mere relaterbar skala, samt for at skabe varierede, nære udearealer.



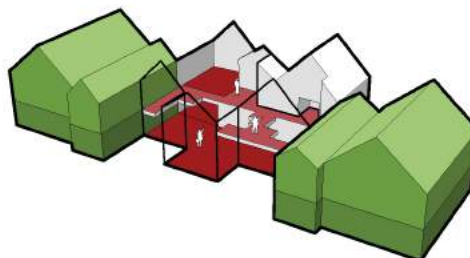
For at fremhæve de forskudte bygningskroppe yderligere, samt for at give bygningen et udtryk, som børnene kan relatere til, og som passer ind i konteksten, udformes de forskudte bygningskroppe som saddeltagsvolumener.

HOVEDDISPONERING



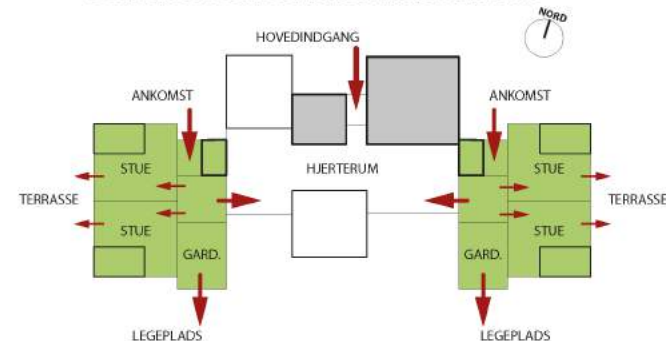
De otte stuer placeres i to enheder af to etager mod hhv. øst og vest. Mellem de to stue-enheder ligger fælles- og personalefunktioner centralt placeret. Et stort, fælles hjerterum udgør den primære del af fællesarealerne.

DOBBELTHØJE FÆLLESFUNKTIONER



Det centrale fællesrum er dobbelthøje, og strækker sig over begge etager. Således er der direkte adgang til fællesfaciliteterne fra stuerne på begge etager.

FORBINDELSER TIL/FRA TEAMOMRÅDER



Ankomst sker fra nord, hvor hvert team har egen indgang. Centralt placeret er desuden en fælles hovedindgang. Hvert team har egen garderobe, med direkte udgang til legepladsen mod syd. Hvert team har desuden direkte indgang til det fælles hjerterum, og fra stuerne er der direkte udgang til overdækkede terrasser på begge etager.

De 130 børn, hvoraf op til 35 er vuggestuebørn, fordeles på otte stuer, med ca. 17 børn i hver. Børnene er opdelt, så de yngste børn, fra 0 t.o.m. 3 år, er samlet i stueetagen, mens de ældste børn er placeret på 1. sal.

Stuerne sættes sammen to og to i fire såkaldt teams, der har en særlig indbyrdes tilknytning. De to stuer i et team deler

således ankomstareal, fordelingsrum, garderobe og overdækket terrasse/altan. Derudover er der mulighed for at åbne op mellem de to stuer via en stor dobbeltdør. For at opnå en mere børnevenlig skala, samt for at tilpasse bygningen til konteksten, brydes den op i syv mindre enheder, der er indbyrdes forskudte.

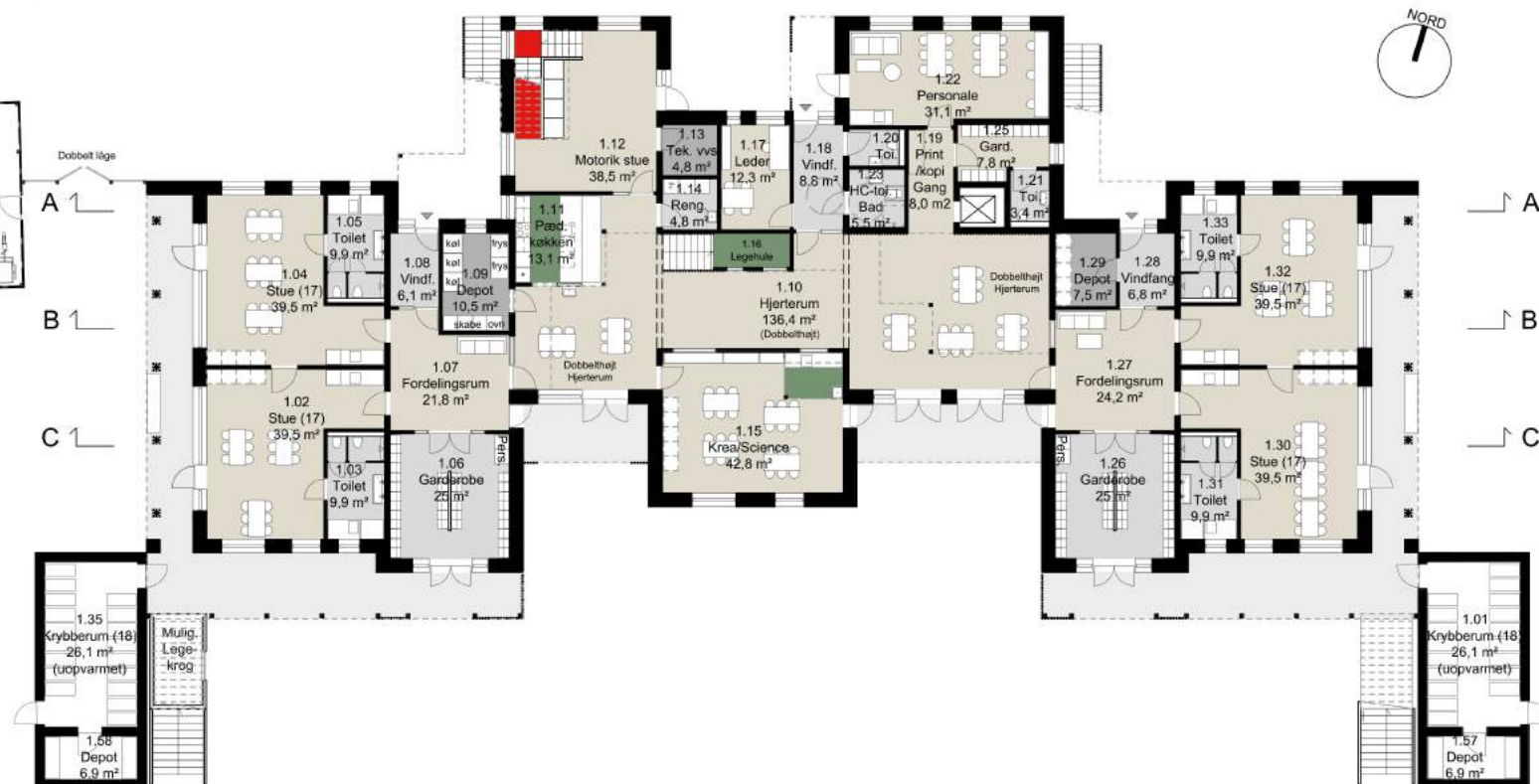
De fire teams placeres mod hhv. øst og vest,

adskilt af tre bygningskroppe, der rummer alle fælles- og personalefaciliteter. Hvert team har egen indgang, via et vindfang, til et centralt fordelingsrum, hvorfra der er adgang til begge stuer, det store hjerterum, samt en garderobe. Fra garderoben, der også rummer plads til personalets udstøj, er der direkte udgang til legepladsen fra begge etager.

Alle stuer har eget køkken, og direkte adgang til eget toiletrum, der har vindue til det fri for udluftning, foruden et vindue ind mod stuen for overblik. Derudover er stuerne udstyret med motorikskinne. Fællesfaciliteterne udgøres af et stort hjerterum, et motoikrum, et krea/sciencerum og flere "legehuler" og nicher. Fællesrummene er alle dobbelthøje, og har

således forbindelse til stuerne på begge etager.

Personaleafdelingen i stueplan består af et samlet pause- og forberedelsesrum med køkken. Derudover er der toilet, bad samt en niche til kopi/print. I forbindelse med hovedindgangen er der ligeledes et lederkontor, og på 1. salen findes to møderum.



STUEPLAN



FØRSTESALSPLAN

MATERIALEHOLDNING - INTERIØR



GUMMIGULV



KRYDSFINERBEKLÆDNING, FYR

MATERIALEPALETTE



Midtbyens Naturbørnehus skal være en institution, hvor de indvendige overflader og generelle materialevalg er valgt med fokus på, at det skal være et sted for børn, der ikke føles "instituti-
oneit", men som har en varm og indbydende atmosfære. Materialevalget skal være med

til at understøtte ønsket om at skabe en moderne, fremsynet institution, med et stort fokus på naturen og trivsel for både børn og ansatte.



VÆG MED TRÆLISTER, FYR



TRÆBETONLOFTER



LISTEBEKLÆDNING, FYR



INDVENDIGE DØRE, BIRKEFINER

MATERIALEOVERSIGT - INTERIØR

KRYDSFINÉR - M/U PERFORERING



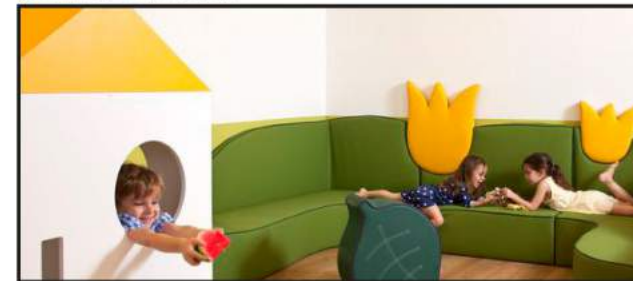
Udvalgte vægge beklædes med krydsfinérplader i fyrtræ, der er med til at give varme og stoffighed i rummene. For at sikre en optimal akustik i institutionen, vil disse vægge udføres med perforerede plader, der lader lyden slippe ind til en bagvedliggende lydabsorbant. Krydsfinérplader UV-lakeres.

TRÆLISTER



I det centrale fællesrum udføres et langt vægparti som lydabsorberende væg, beklædt med fyrtrælister. De monteres med mellemrum, så lyden kan trænge ind til absorbanten, men også vil blive diffuseret. Listerne fortsættes op, og fungerer som værn på 1. sal. Listerne UV-lakeres.

ØVRIGE VÆGGE



Alle øvrige vægge, der ikke udføres med krydsfinérbeklædning, beklædes med filt og malerbehandles. Væggene vil som udgangspunkt være hvide for at skabe en rolig baggrund for inventar, legetøj og øvrig udsmykning. Udvalgte vægflader farvesættes dog ud fra en overordnet farvestrategi (se afsnittet FARVESTATEGI).

LOFTER



For at sikre en så optimal akustik i institutionen som muligt, udføres alle lofter som lydlofter med træbeton. For at få et loft med rolige flader, og gerne-

relt lyse lokaler, vælges en hvid træbeton med en fin tekstur.

DØRE/VINDUER OG FODLISTER



Indvendige karme, vinduesrammer, døre og fodlister udføres i umalet træ, så det korresponderer med krydsfinérbeklædningen på udvalgte vægge, og er med til at skabe en varm atmosfære. Fodlister udføres i fyr, mens indvendige døre udføres med birkefinér. Træet UV-lakeres.

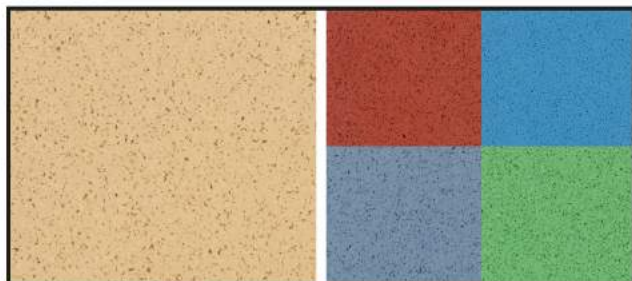
VINDUESLYSNINGER



Lysninger ved de primære vinduer udføres med krydsfinér på alle flader. Det stofflige materiale lægger op til, at vinduesnicjerne ved de lavere siddende vinduer kan bruges

til ophold. Derudover er træfladerne med til at give det indkommende dagslys en varm tone.

GULVE



Alle gulve i opholdsarealer udføres som gummigulv, der har en let, affjedrende egenskab, der både gavner de arbejdsmiljømæssige forhold men også akustikken. Som udgangspunkt vælges en sandfarvet gummi, der korresponderer med træfladerne. På særlige steder vælges øvrige farver i tråd med farvestrategien.

KLINKER



Toiletter og øvrige vådrum udføres med klinker på gulve, samt på vægge i nødvendigt omfang i henhold til lokalernes brug. Klinkerne på børnetoiletterne er som udgangspunkt hvide, men suppleres af udvalgte fliser i en anden farve, i overensstemmelse med den overordnede farvestrategi.

VÆRN



I forbindelse med gangbroerne på 1. sal i det centrale fællesrum, og trappen, udføres værn som fyrtrælister, der monteres på bagvedliggende hvidlakerede stålrammer. Den øvre del af rammerne udgør håndlisterne, i en højde af 90 cm. Værn udføres lovpligtig højde af 120 cm over gulvkoten. Listerne UV-lakeres.